

Anthony Foussette

Développeur Fullstack | React / Next.js / TypeScript

foussetteanthony@gmail.com · 06 01 13 51 31 · Paris, disponible immédiatement ·
linkedin.com/in/anthonyfoussette · inplaystudio.com

Développeur fullstack TypeScript avec 5 ans d'expérience, spécialisé dans les applications web et mobiles temps réel. Je conçois, développe et mets en production InPlay, une plateforme SaaS de données football en direct (overlays broadcast, outils IA, application mobile de livescore) utilisée par des médias et des streamers dont les diffusions cumulent plus de 20 millions de vues par mois. À l'aise sur tout le cycle : front React/Next.js, API et base de données, mobile React Native, CI/CD et déploiement. Bilingue français–anglais, disponible immédiatement à Paris.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Front : React, Next.js, TypeScript, React Native (Expo), Tailwind, Framer Motion

Back : Node.js, tRPC, Zod, API REST, WebSocket, SSE, MQTT, PostgreSQL, Prisma, Drizzle, Redis, Supabase, Firebase (Cloud Functions, Firestore)

IA : LLM, génération d'images, synthèse vocale, agents ; utilisateur quotidien de Claude Code et Codex

DevOps & outils : Git/GitHub, GitHub Actions (CI/CD), Docker, Linux (Nginx, PM2), Fly.io, Vercel, Cloudflare, pnpm/Turborepo, Vitest, Stripe

Langues : français natif, anglais bilingue, notions d'espagnol

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Fullstack, cofondateur — InPlay (SaaS de données football temps réel) 2023 – Auj.

- Architecture et développement de la plateforme de bout en bout : monorepo TypeScript (pnpm, Turborepo), Next.js/React, API tRPC + Zod, PostgreSQL/Prisma, Redis
- InPlay Studio : overlays broadcast temps réel (OBS, Twitch) alimentés en SSE et WebSocket, multi-clients avec panel admin, abonnements Stripe, interface en 6 langues, plugin Stream Deck pour piloter les directs
- Miniamaker IA : génération automatique de miniatures YouTube à partir des données d'un match (enrichissement du contenu par LLM, génération d'image IA, 6 templates déclinés par championnat), activable par client
- InPlay API : ingestion et diffusion de données live (MQTT, WebSocket, Redis), CI/CD GitHub Actions (typecheck, tests sur PostgreSQL, migrations Drizzle) et déploiement automatique sur Fly.io
- InPlay Score : application mobile de livescore en React Native (Expo) ; commentateur de match automatique (LLM + synthèse vocale)
- Déploiement sur serveur Linux : Nginx en reverse proxy (WebSocket, SSL Let's Encrypt), PM2, Docker, pare-feu UFW ; tests unitaires et d'intégration Vitest

Développeur Web Freelance 2021 – Auj.

- Villa Onyra (Provence) : moteur de réservation directe, synchronisation des plateformes de location via l'API Mews (channel manager), tarification dynamique et reporting, backend Firebase (Cloud Functions, Firestore), en production depuis 2025
- Sites vitrines et back-offices pour commerces et indépendants (Next.js, TypeScript, Supabase, Vercel)
- Agents IA de prospection et d'automatisation pour entreprises

Développeur Front-end — Flux 2021

- Développement front-end d'applications web

FORMATION

O'clock — Formation Développeur Web Full-stack (750 h) 2021
Avignon Université — Études en STAPS 2017 – 20
Baccalauréat Littéraire, option anglais renforcé — Lycée René Char, Avignon 2014 – 17

CENTRES D'INTÉRÊT

Esport et jeux vidéo, Pop culture, MMA, Développement de side projects, Football, Nouvelles technologies